



驚爆倫敦

秘密任務

遊戲規則書

全球安全岌岌可危！

令人恐懼的**X先生**和他的**邪惡組織**很快便會執行他們的計畫，在全世界散佈混亂與失序！幸運的是，由探員**約翰·史密斯**領導的強悍**情報局**已經準備好阻止這場陰謀！

但等等...如果這次的衝突只是一顆煙霧彈呢？在煙幕之後，一場更大的陰謀正在醞釀！在背景中，一個神祕的獨立勢力，**暗影**正在運作。而他們自己的密謀很有可能改變全人類的命運！

遊戲配件

8張角色卡

- 3個**邪惡組織**（紅色背景）的成員
- 4個**情報局**（藍色背景）的成員
- **暗影**（紫色背景）



8張機密文件卡（玩家幫助卡）



17張地點卡



40張引線卡

- 31張安全引線卡
- 1張炸彈卡
- 8張解除引線卡



1個引線剪刀指示物



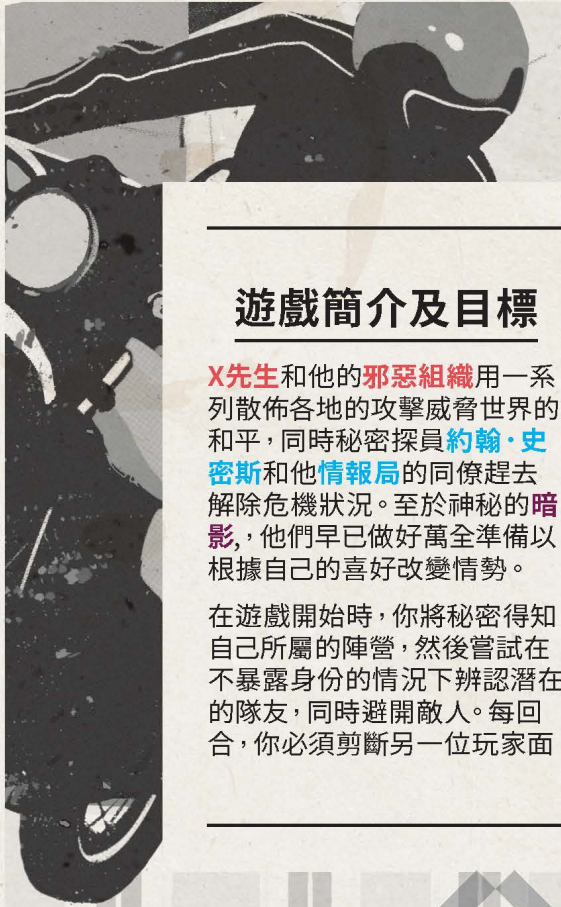
1張引線剪刀卡



1個致命標記



杜桑夫人再次出擊！倫敦的王冠寶石被偷走了。



遊戲簡介及目標

X先生和他的**邪惡組織**用一系列散佈各地的攻擊威脅世界的和平，同時秘密探員**約翰·史密斯**和他**情報局**的同僚趕去解除危機狀況。至於神秘的**暗影**，他們早已做好萬全準備以根據自己的喜好改變情勢。

在遊戲開始時，你將秘密得知自己所屬的陣營，然後嘗試在不暴露身份的情況下辨認潛在的隊友，同時避開敵人。每回合，你必須剪斷另一位玩家面

前的一條引線，可能是為了拆除即將引爆全球局勢的炸彈，也可能是引爆它。

如果炸彈成功引爆，**邪惡組織**獲勝；若成功拆除，則由**情報局**獲勝；**暗影**則只在他自己引爆或解除炸彈並結束遊戲時單獨獲勝。



配件介紹

角色卡

角色卡決定每位玩家在遊戲中所屬的陣營。共有3種類型：**邪惡組織**、**情報局**和**暗影**。



邪惡組織
紅色背景的角色卡代表**邪惡組織**的成員。他們的目標是**引爆炸彈**。



情報局
藍色背景的角色卡代表**情報局**的成員。他們的目標是**解除炸彈**。



暗影
紫色背景的角色卡代表**暗影**。他們的目標是結束遊戲，**要解除或引爆炸彈都可以**。



X先生、**史密斯**和**暗影**是他們隊伍的領袖(0)。

在每張角色卡的右下角是每個角色的陣營符號(●或★)。這些符號不一定符合你真正所在的陣營，因為每個陣營裡都有一位雙面間諜。**暗影**是**唯一一個**角色卡的左上角有**第2個陣營符號**的角色。



機密文件卡 (玩家幫助卡)

你的機密文件卡讓你隱藏你的角色，同時依然展示你的陣營符號。



	邪惡組織	情報局	暗影
4*	1 ●	2 ●	1
5*	1 ●	2 ●	1
6	1 ●	2 ●	1
7	1 ●	3 ●	1
8	2 ●	3 ●	1
0	X先生 ●	史密斯 ●	暗影 ●
1	毒蛇 ●	達亞茲 ●	王牌 ●
2	惡魔 ●	王牌 ●	偵探 ●



你也可以將它們作為玩家幫助卡使用，它們能夠提示各玩家人數的遊戲配置。

引線卡

引線卡代表你將用來引爆或解除炸彈的引線。以下有三種不同的類型：



安全引線

剪掉安全引線卡沒有效果。

炸彈

剪掉炸彈卡會讓它爆炸並且造成**邪惡組織**或**暗影**獲勝。

解除引線

剪掉一條解除引線卡能幫助**情報局**或**暗影**獲勝。

地點卡

地點卡每輪增加不同的效果，共增加4輪。

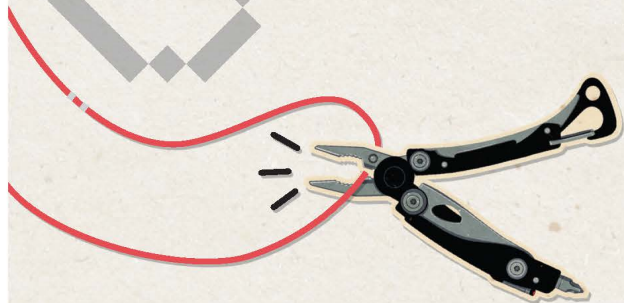


在每張地點卡的背面都有標示數字1到4，如此將它們分成4個牌堆。每一輪，從相應的牌堆中公開1張新的卡牌。



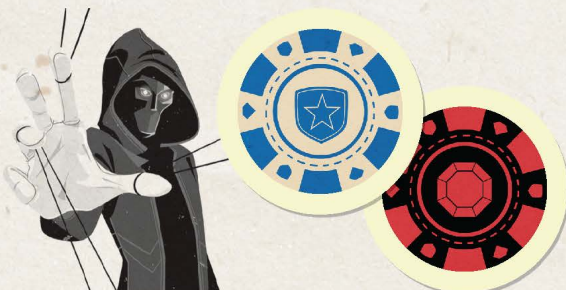
引線剪刀

當嘗試解除或引爆炸彈時使用引線剪刀以剪掉引線（使用指示物或卡牌版本）。



致命標記

在4人遊戲開始時使用致命標記決定**暗影**的目標。



遊戲設置

- 準備角色卡。
對照表顯示每一隊的成員數量與其陣營符號。確保隊伍領袖卡（史密斯和X先生）有出現。把剩餘的角色卡放回盒子。它們在這場遊戲中不會被使用。

	邪惡組織	情報局	暗影
4*	1 	2  和 1 	1
5*	1  和 1 	2  和 1 	1
6	1  和 1 	2  和 1 	1
7	1  和 1 	3  和 1 	1
8	2  和 1 	3  和 1 	1

- 洗勻角色卡並面朝下發1張給每個玩家。秘密查看你的卡牌。



*筆記：在4或5位玩家的遊戲中，會剩下1張角色卡。將其放置一旁並不去看它。如此你便無法確定哪張角色卡在遊戲中被使用。

- 根據玩家的人數準備引線卡。把剩餘的引線卡放回盒子。他們在這場遊戲中不會被使用。



- 洗勻引線卡並面朝下發5張給每位玩家。

	安全引線卡	解除引線卡	炸彈卡
4	15	4	1
5	19	5	1
6	23	6	1
7	27	7	1
8	31	8	1

- 秘密查看你的引線卡，然後洗勻它們並將它們面朝下排成一行放置（不去查看它們的新順序）。

6 面朝下並依照排序將4個地點卡牌堆放置在桌面中央。

分別洗勻每個牌堆。公開地點1牌堆頂的卡牌並大聲念出其效果讓其他玩家明白。



特定地點卡會根據玩家人數有不同的效果。
範例：

4：4位玩家時使用此效果。

5-6-7-8：5到8位玩家時使用此效果。

7 使用你的機密文件卡隱藏你的角色，將你的陣營符號展示給你左邊的玩家。因為**暗影**有2個陣營符號，該玩家可以將他的角色卡旋轉180度來選擇想要展示的符號。

提示：建議玩家們在遊戲開始時多次旋轉自己的角色卡，讓**暗影**不會立即被此行動公開。

4人遊戲：

不會讓暗影選擇自己的陣營標記，改為任意玩家投擲致命標記讓每個人都能看到**暗影**的目標：

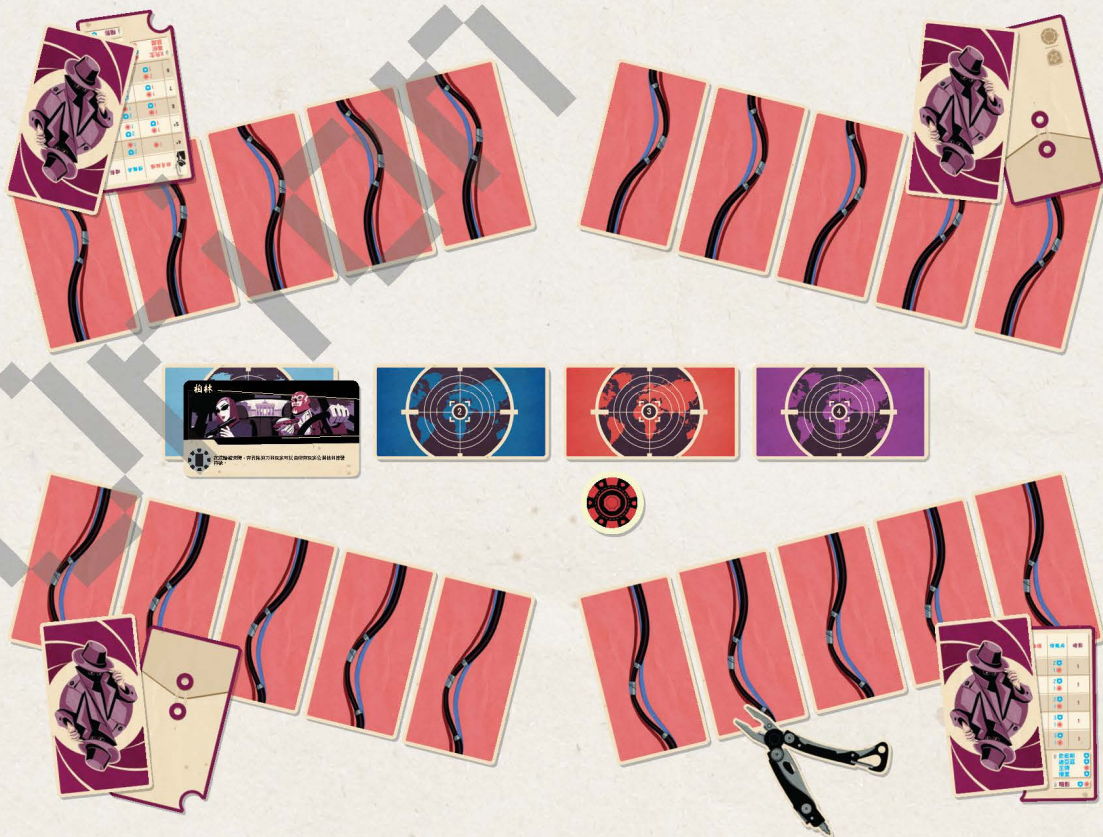


如果看到藍色那面，**暗影**必須解除炸彈；



如果看到紅色那面，**暗影**必須引爆炸彈。

8 最近造訪過公開地點卡的玩家（或最近說謊過的玩家）是起始玩家並將引線剪刀放到他的面前。



遊戲流程

遊戲最多遊玩四輪，遊戲中你會使用引線剪刀剪掉其他玩家面前的引線來達成你的目標。

每一輪遊戲

從起始玩家開始，拿取引線剪刀並將其放到其他玩家的引線卡前來剪掉它。歡迎一切討論，給予你知道的情報或無恥地撒謊，並在剪掉引線前聆聽所有人的爭論。你不能剪掉你自己的引線。在桌面中央公開被剪掉的引線卡。



如果它是安全引線卡，無事發生。讓它面朝上放置在桌子中間以提醒你目前已剪掉多少引線。



如果它是炸彈卡，**邪惡組織**（或**暗影**）立刻獲勝。



如果它是解除引線卡，將其和其他展示的卡牌放置一處來追蹤多少解除引線卡已經被找到。如果它是最後一條被找到的解除引線卡，**情報局**（或**暗影**）立刻獲勝。否則，遊戲繼續。

! 暗影必須是做出讓遊戲結束行動的玩家來獲勝（也就是說，剪掉炸彈卡或最後一張解除引線）。

然後卡牌被剪掉的玩家拿取引線剪刀並開始下一回合。

每輪結束

當公開的引線卡數量等於玩家人數時，一輪結束。

範例：在5人遊戲中，每一輪的第5張引線卡被公開後一輪結束。

拿回所有在玩家面前沒被剪掉的引線卡（換句話說，保持面朝下），不看它們並將其洗勻。將這些引線卡面朝下發給所有玩家直到每位玩家面前都有同張數的引線卡。然後重複第5步的設置規則。

在隨後的每輪開始時，玩家面前會少一張牌。

公開符合輪數的地點卡的牌堆頂的卡牌。大聲念出其效果讓其他玩家明白。



! 地點卡的效果只在它公開的這輪有效。

然後開始下一輪。上一輪中最後一位持有引線剪刀的玩家成為新的起始玩家。



遊戲結束

遊戲在有陣營達成下列條件之一後立刻結束：

- ★ **邪惡組織**或**情報局**的成員剪掉炸彈。**邪惡組織**的成員立刻獲勝。
- ★ **情報局**或**邪惡組織**的成員剪掉最後一張解除引線卡。**情報局**的成員立刻獲勝。
- ★ **暗影**剪掉最後一條解除引線或炸彈。**暗影**立刻獲勝。

在4人遊戲中，**暗影**的目標由致命標記決定，只有兩個選項（解除引線或炸彈）。如果**暗影**結束遊戲時沒有達成目標，如果炸彈引爆的話將由**邪惡組織**獲勝或是炸彈解除的話由**情報局**獲勝。

4輪過後，如果沒有陣營達成他們的目標，**邪惡組織**的成員獲勝。



普利托利亞：
著名的維加博士在公開爭議性研究後逃亡中.....

聖保羅：
護送車隊遭搶劫；稀有離子引擎被盜。

紐約：
聯合國讚揚ISS-2的成功發射。

銘謝

設計師：Quentin Schoemacker & Yusuke Sato

插畫：Amélie Guinet

產品及生產線經理：Quentin Schoemacker

平面設計：Claire Wach

校對：William Niebling

翻譯：Danni Loe

特別感謝：La Poule Noire, Yannick Deplaedt

中文化翻譯校稿：Hayes Ruan, Rayy Chang

中文化平面設計：Jimi Wang

